

«УТВЕРЖДЕНО»

Исполнительный директор
Московской областной общественной
организации «Федерация
шахмат Подмосковья»


«___» _____ А.Ф. Миннуллин
2025 г.



РЕГЛАМЕНТ

О ПРОВЕДЕНИИ ТУРНИРОВ «ВУЗЛИГА» ПО ШАХМАТАМ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Турниры «ВУЗЛига» (далее – Соревнования) проводятся на основании предложений Московской областной общественной организации «Федерация шахмат Подмосковья» (далее – Федерация шахмат Подмосковья), аккредитованной приказом министра физической культуры и спорта Московской области от 19.12.2022 № 23-316-П, в рамках проекта «Шахматные клубы Сергея Карякина»;

1.2. Соревнования регулируется по [Правилам](#) вида спорта «шахматы», утвержденными приказом Министерства спорта РФ от 29.12.2020 № 988 с изменениями, внесенными приказами Министерства спорта РФ от 10.04.2023 № 243 и от 11.05.2023 № 315, и Единой всероссийской спортивной классификацией, утвержденной приказом Министерства спорта РФ от 19.12.2022 № 1255.

1.3. Цели и задачи проведения Соревнований:

- пропаганда здорового образа жизни среди обучающихся образовательных организаций;
- популяризация вида спорта «шахматы» через систему соревнований, включенных в Регламент, улучшение физкультурно-спортивной работы с обучающимися;
- профилактика асоциальных явлений в студенческой среде, формирование позитивных жизненных установок;
- расширение и укрепление спортивных связей между образовательными организациями;

1.4. Соревнования проводятся в виде онлайн-турниров, поэтапно, согласно программе игр, указанных в разделе № 4;

1.5. Финальный турнир проводится в очном формате для десяти лучших команд образовательных учреждений, набравших максимальное количество командных очков. Команда-победитель финального этапа получает право участия в финальном турнире следующего года.

1.6. Организаторы ВУЗЛиги вправе допустить в финальный турнир дополнительно не более 4-х команд.

1.7. Участие в Соревнованиях бесплатное.

2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. К участию в Соревнованиях допускаются сборные команды, укомплектованные преподавателями и сотрудниками, а также обучающимися образовательных организаций очной и очно-заочной форм обучения, в том числе магистрантами и аспирантами;

2.2. От каждой образовательной организации к участию в Соревнованиях допускается только одна сборная команда, исключение составляют филиалы образовательных учреждений;

2.3. В онлайн-турнирах нет ограничений по количеству участников за одну команду;

2.4. Список команд на каждый онлайн-турнир предоставляется организаторам в виде заявки (раздел № 8) ответственным лицом от образовательной организации не позднее, чем за два дня до начала онлайн-турнира;

2.5. Образовательная организация несет ответственность за предоставленные списки участников команд, сформированных в соответствии с пунктом 2.1;

2.6. В финальном очном турнире состав команды - 6 человек..

3. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Правилами игры в шахматы ФИДЕ, с необходимой коррекцией, учитывая особенности игры в Интернете;

3.2. Соревнования проводятся через сети Интернет на сайте lichess.org. Участники сами обеспечивают бесперебойную работу интернет;

3.3. Сайт lichess.org предоставляет “античитерскую” защиту;

3.4. В случае разрыва соединения во время партии у одного из участников, восстановление связи происходит за счет времени участника, на чьей стороне произошел разрыв;

3.5. Онлайн-туры командные: участники одних команд образовательных учреждений играют против участников других команд;

3.6. Количество команд в каждом онлайн-туре не ограничено;

3.7. Продолжительность каждого онлайн-турнира не более 2 часов по системе жеребьевки Арена. Контроль времени чередуется в следующих форматах: 5 минут + 3 секунды на ход, 5 минут + 2 секунды на ход, 3 минуты + 2 секунды на ход, 3 минуты + 0 секунд на ход.

3.8. Система проведения соревнований может быть изменена Главной судейской коллегией (ГСК) в зависимости от количества заявленных команд. В начале турнира пары образуются согласно рейтингу.

3.9. Главный судья турнира: мастер ФИДЕ Константин Базаров, никнейм в Telegram: @K_B_383_S.

FAIRPLAY - ИГРАЙТЕ ЧЕСТНО

- Каждый игрок обязуется соблюдать правила игровой платформы: www.lichess.org.

- Действует FairPlay: игровая платформа контролирует честную игру каждого игрока.

- Игровая платформа может наложить бан на игрока, если посчитает его нарушившим пользовательское соглашение (FairPlay). В таком случае дисквалификация платформой признаётся организаторами турнира и может повлиять на общекомандный результат и на итоги турнира.

- Жалобы на неспортивное поведение отдельных игроков будут рассматриваться в случае прямых оскорблений со стороны игроков других команд.

- Апелляции на затягивание времени в конце туров рассматриваться не будут, если не нарушены правила игровой платформы.

- Судейская бригада может дисквалифицировать любого игрока за нечестную игру (читерство), доказанную тремя независимыми высококвалифицированными титулованными игроками. В случае отказа команды от дисквалификации игрока, команда снимается с дальнейших этапов, а все набранные командные очки распределяются пропорционально между остальными командами.

- Итоги каждого турнира подводятся через сутки после окончания последней партии турнира и фиксируются постом в официальном Телеграм-канале:

4. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

График проведения онлайн-турниров и очного финала:

№	Дата турнира	Время турнира	Этапы турниров ВУЗЛиги
1	13.09.2025	16.00 – 17.30	1 онлайн - турнир
2	11.10.2025	16.00 – 17.30	2 онлайн - турнир
3	08.11.2025	16.00 – 17.30	3 онлайн - турнир
4	20.12.2025	16.00 – 17.30	4 онлайн - турнир
5	17.01.2026	16.00 – 17.30	5 онлайн - турнир
6	14.02.2026	16.00 – 17.30	6 онлайн - турнир
7	14.03.2026	16.00 – 17.30	7 онлайн - турнир
8	11.04.2026	16.00 – 17.30	8 онлайн - турнир
9	16.05.2026	11.00 – 15.00	Финал в очном формате

Программа онлайн-турниров и очного финала может быть пересмотрена организаторами с согласованием участников ВУЗЛиги.

5. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. По итогам каждого онлайн-тура начисляются баллы, которые суммируются с каждым этапом (онлайн-турниром).

5.2. Сумма очков первых 10 лидеров каждой команды идет в зачёт команды, который определяет финальное место в туре.

5.3. Система начисления очков за каждый онлайн-турнир в **командном зачете** (20 первых команд):

1 место – 40 очков	6 место – 30 очков	11 место – 20 очков	16 место – 10 очков
2 место – 38 очков	7 место – 28 очков	12 место – 18 очков	17 место – 8 очков
3 место – 36 очков	8 место – 26 очков	13 место – 16 очков	18 место – 6 очков
4 место – 34 очка	9 место – 24 очка	14 место – 14 очков	19 место – 4 очка
5 место – 32 очка	10 место – 22 очка	15 место – 12 очков	20 место – 2 очка

5.4. Команда - победитель ВУЗЛиги-2026 года определяется по сумме набранных командных очков за 8 онлайн-турниров и очного финала.

В случае равенства очков у двух или более команд, места определяются по следующим дополнительным показателям в порядке убывания значимости:

- усеченный коэффициент Бухгольца (без одного худшего результата);
- коэффициент Бухгольца;
- коэффициент Зонненборна – Бергера;
- по результату личной встречи между командами.

5.5. Система начисления очков за каждый онлайн-турнир в **личном зачете** для первых 20 участников (очки личного зачета не суммируются с очками командного зачета):

1 место – 20 очков	6 место – 15 очков	11 место – 10 очков	16 место – 5 очков
2 место – 19 очков	7 место – 14 очков	12 место – 9 очков	17 место – 4 очка
3 место – 18 очков	8 место – 13 очков	13 место – 8 очков	18 место – 3 очка
4 место – 17 очков	9 место – 12 очков	14 место – 7 очков	19 место – 2 очка
5 место – 16 очков	10 место – 11 очков	15 место – 6 очков	20 место – 1 очко

Первые три победителя индивидуального зачета определяются по результатам 8 онлайн-турниров по наибольшему количеству набранных очков.

6. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ФИНАЛЬНОГО ТУРНИРА

6.1. Финальный турнир проводится в очном формате 16 мая 2026г. Место проведения соревнования будет опубликовано не позднее 15 апреля 2026г.

6.2. Формат: команды играют круговой блицтурнир в 7 туров с контролем времени 5 минут + 3 секунды добавления за каждый сделанный ход.

6.3. Составы команд: за команду могут быть заявлены 6 участников.

6.4. Программа:

10:00 – 11:00 - сбор участников и регистрация

11:00 – 11:15 - открытие Финала ВУЗЛиги (выступление организаторов и партнеров), оглашение жеребьевки

- 11:20 - 1 тур

- 11:50 - 2 тур

- 12:20 - 3 тур

- 12:50 - 4 тур

- 13:20 – 5 тур

- 13:50 – 6 тур

- 14:20 – 7 тур

- 14:50 – перерыв, подведение итогов

15:00 - торжественное закрытие Финала ВУЗЛиги. Церемония награждения.

6.5. Существенные условия:

- Участвуют 10 сильнейших команд по итогам всех онлайн-турниров. Возможно изменение количества команд по усмотрению организаторов.

- В турнире могут принять участие только обучающиеся студенты, сотрудники и преподаватели учебных заведений, имеющие подтверждающие документы.

- Стартовые номера (ранжирование) команды получают в зависимости от среднего рейтинга команды по 6 игрокам основного состава.

- В случае участия запасного игрока капитан команды перед началом тура вносит его в протокол матча вместо игрока основного состава. Сдвигка досок в случае участия запасного игрока не происходит.

7. НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Награждение победителей и призеров проводится в следующих номинациях:

- «Победитель ВУЗЛиги»

Все набранные очки в очном турнире умножаются на коэффициент $\times 2$ и суммируются с очками, полученными этой же командой в 8 онлайн-турнирах (система начисления очков за каждый онлайн-турнир в командном зачете указана в пункте 5.2.). В финале считаются только командные показатели.

Команды, занявшие 1 - 3 места награждаются кубками, медалями, грамотами и памятными призами;

- «Кубок Сергея Карякина»

Награждаются кубками, медалями, грамотами и памятными призами три лучшие команды очного финала по наибольшему количеству набранных очков;

- «Самый сильный игрок»

Первые три победителя индивидуального зачета определяются по результатам 8 онлайн-турниров по наибольшему количеству набранных очков и награждаются кубками, медалями, грамотами и памятными призами;

- «Самая активная команда»

Команда-победитель определяется по сумме количества игроков за команду, сыгравших во всех 8 онлайн-турнирах. Учитываются только игроки, сыгравшие хотя бы 2 партии в одном турнире;

- «Самая сильная онлайн-команда»

Награждается команда-победитель по наибольшему количеству набранных очков за все онлайн-турниры.

Возможна дополнительная номинация от спонсоров турнира, что может быть оглашено в день проведения турнира.

Награды и памятные подарки определяются организаторами турнира.

Координатор турниров «ВУЗЛиги:

8. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

8.1. Заявка по установленной форме со списком участников (нет ограничений по кол-ву участников) команд на каждый онлайн-турнир предоставляется

организаторам ответственным лицом (представителем) от образовательной организации, либо филиала образовательной организации не позднее, чем за два дня до начала онлайн-турнира.

8.2. Инструкция по заявке на онлайн-турнир:

- каждый игрок, команды должен быть предварительно зарегистрирован на платформе www.lichess.org;
- после регистрации игроков команды на Lichess.org, представитель команды подает заявку;
- каждый игрок из указанных в заявке должен ОБЯЗАТЕЛЬНО провести не менее 15 партий на платформе Lichess в формате, чтобы рейтинг игрока стал подтвержденным.
- представитель каждой команды создает клуб и отправляет ссылку на этот клуб организаторам, организаторы добавляют команду в турнир. Ссылку на клуб необходимо прислать на адрес электронной почты: info@50chess.ru
- представителю команды будут отправлена ссылка для входа в турнир;
- никнейм должны соответствовать заявке.

Заявка от команды _____

№	Фамилия, имя	Год рождения	НИК/ Логин игрока на lichess.org	ID FIDE если есть
1.				
2.				
3.				
4.				
5.....				

Представитель команды _____

Телефон, email

**, Организаторы оставляют за собой право вносить изменения
в регламент проведения турниров.**

Официальная почта организатора: info@50chess.ru

Официальный сайт соревнований: www.50chess.ru