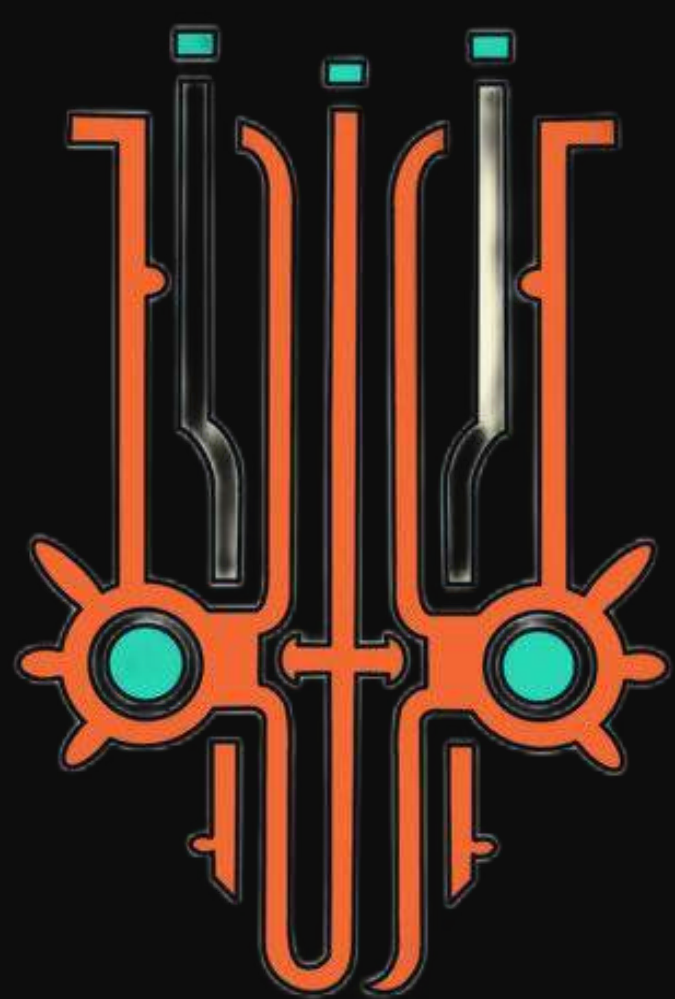


Challenger



#challenge_accepted

Цель: сделать робота - погрузчика с возможностью определять цвета грузов и перевозить их

Состав команды:

Панченко Алексей

[Капитан; Инженер-программист]

Журов Алексей

[Инженер-программист]

Сенцов Роман

[Архивариус; Инженер-электронщик]

Клепцов Стас

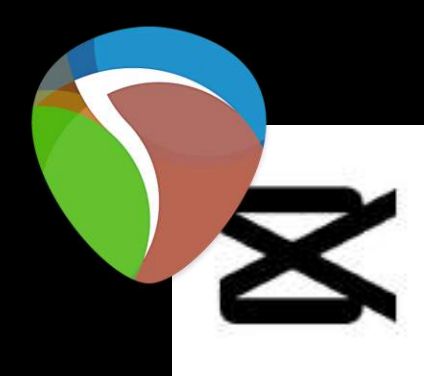
[Инженер-электронщик]

Папуша Алексей

[Инженер-конструктор]

Цыганко Олег

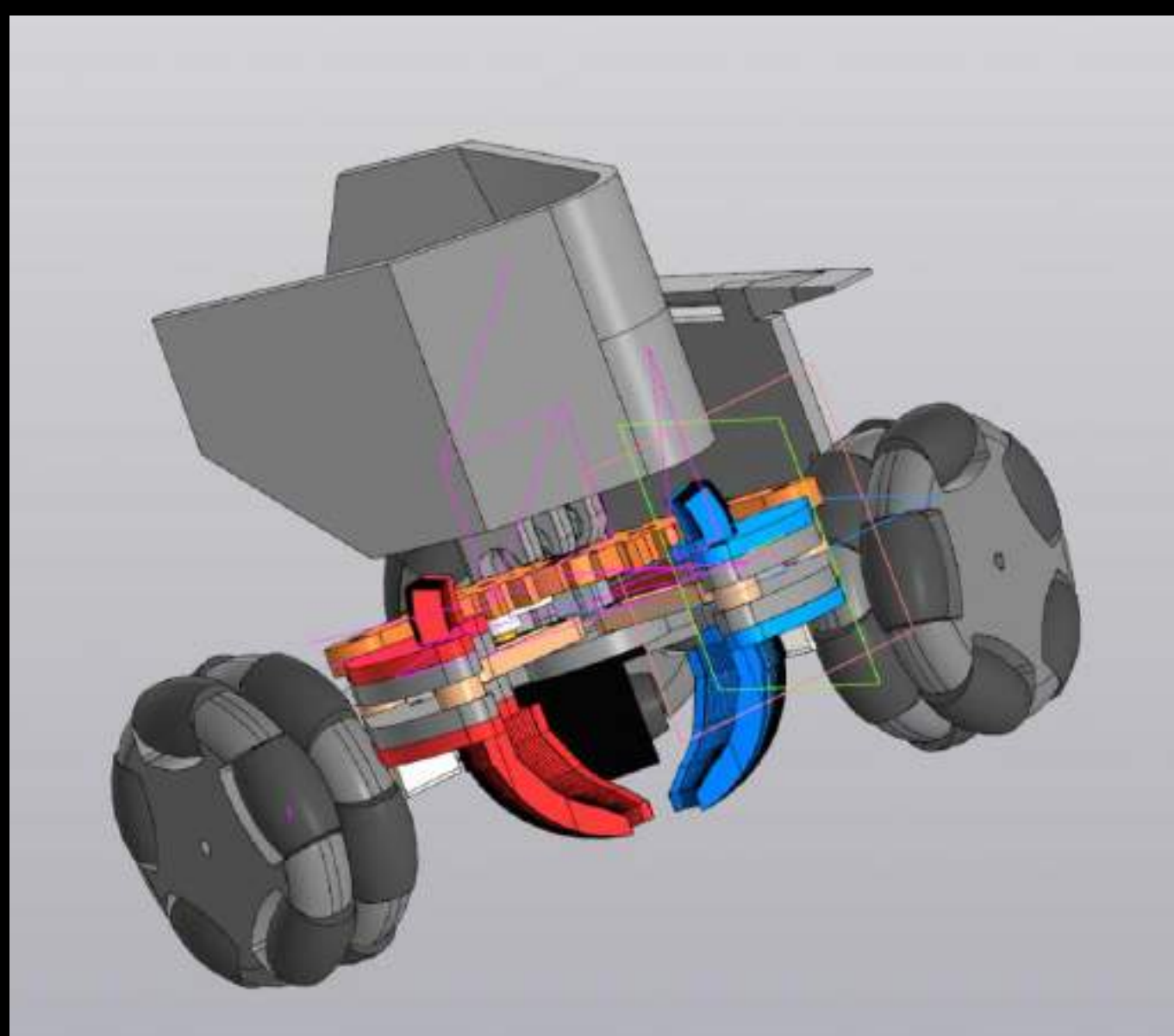
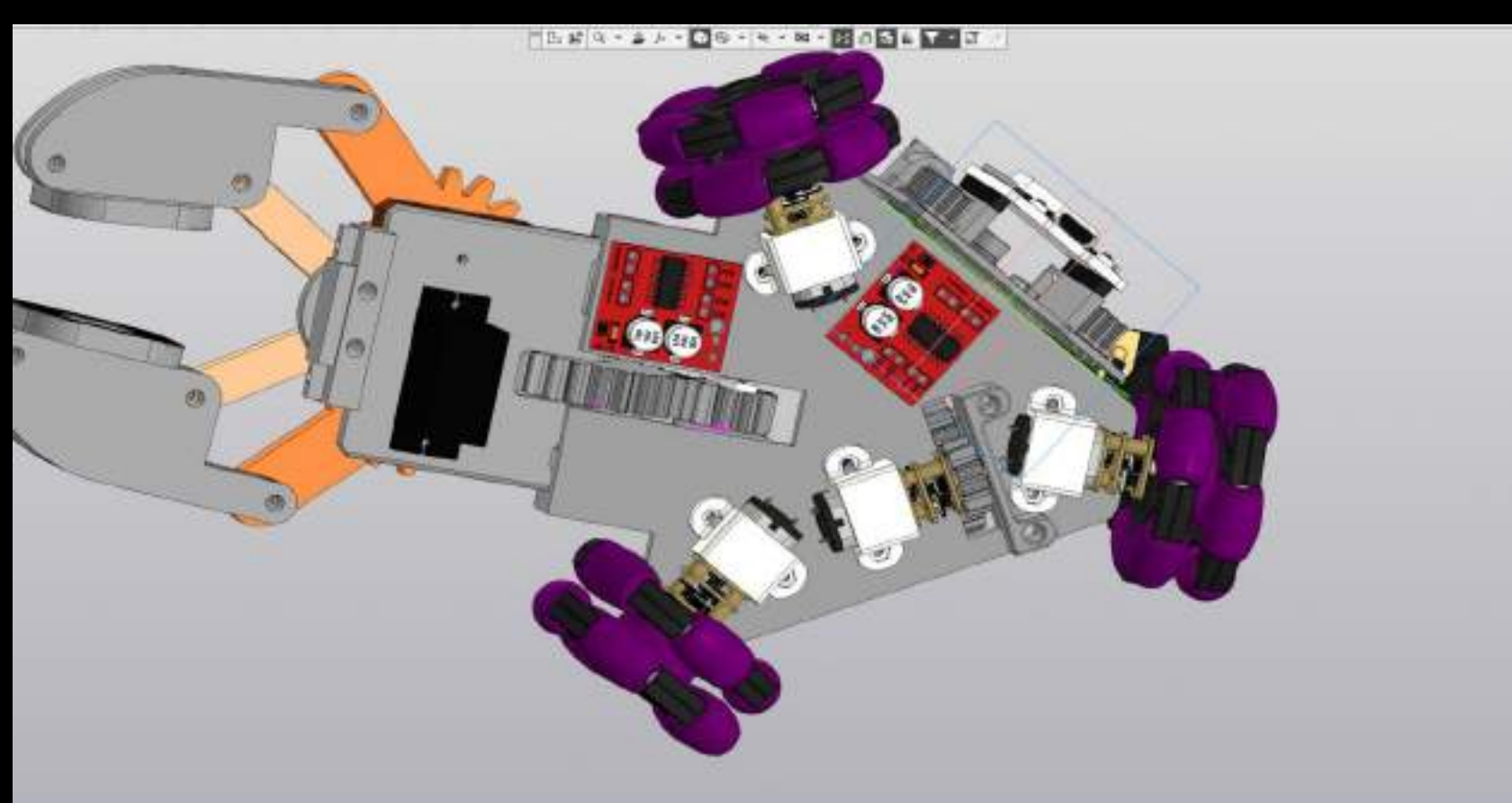
[Инженер-конструктор]



О работе архивариуса:

На протяжении всех инженерных игр Архивариусом было создано множество различных видео и фото отчетов. Видеоотчеты создавались в таких программах, как *Reaper* и *Camcut*. Музыка для некоторых выпусков была написана членами команды Challenger.

3D Модель робота:

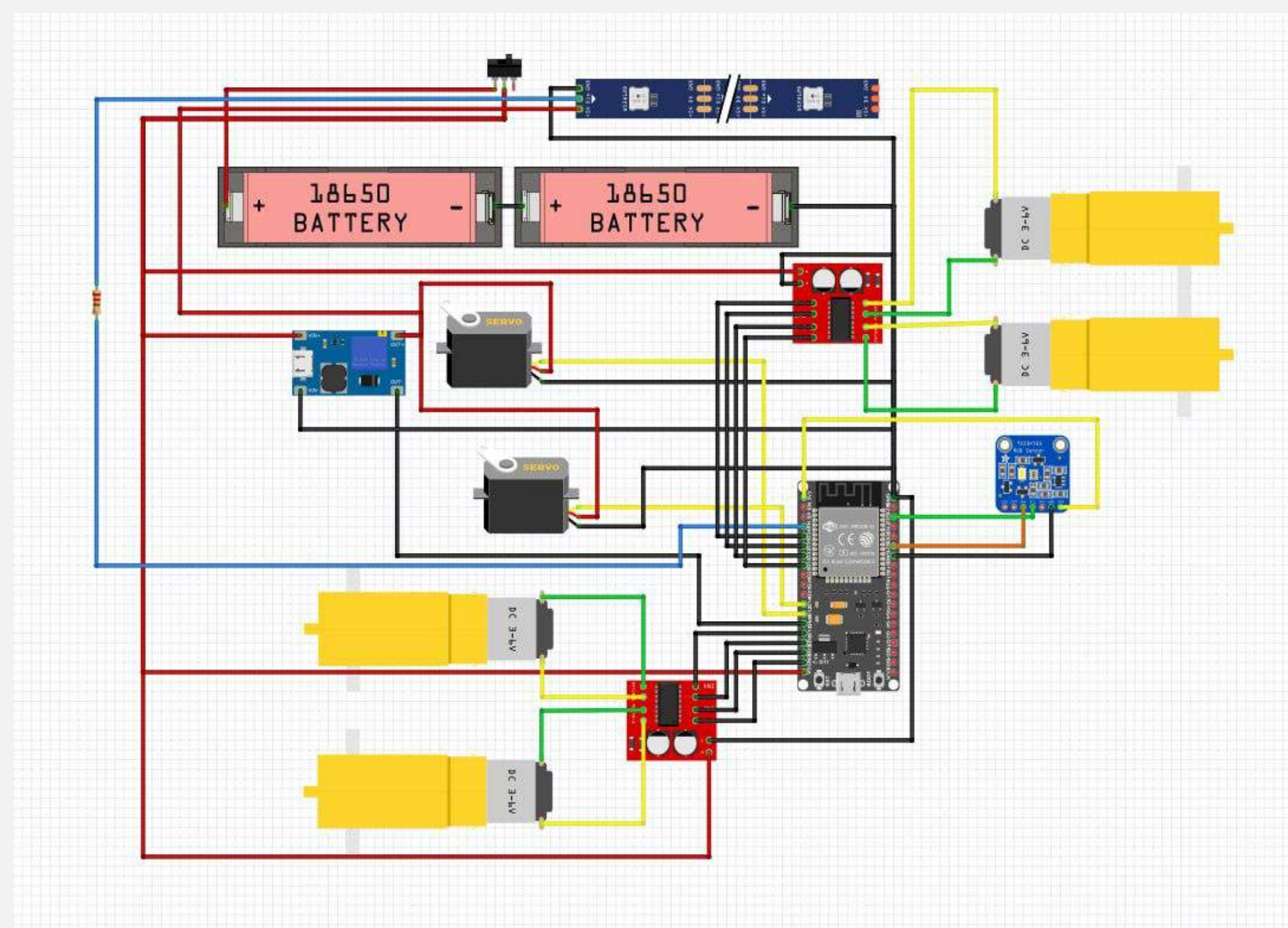


Примечательно:
Омни-платформа,
обеспечивающая маневренность
робота;
Кузов для перевозки
нескольких грузов за раз

Этапы работы:

1. Была придумана концепция робота на омни-колесах, что сэкономило нам один мотор для реализации кузова
2. Была разработана 3д-модель робота, которая в последствии подвергалась многочисленным доработкам (в особенности система захвата грузов)
3. Электронщиками была создана и собрана электросхема робота
4. Был написан код, реализовано удаленное управление роботом

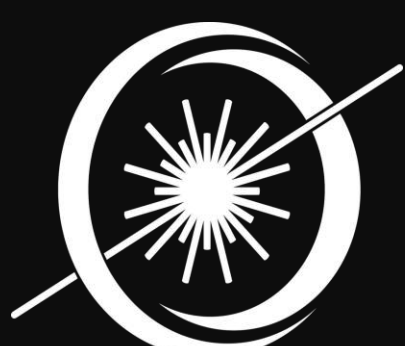
Электросхема робота:



Special thanks to Boiler.



X



X



X



X

